

PROGRAMME #LABOMAKER BEZIERS *Grande Ecole du Numérique*

LABOMAKER a pour objectif d'accompagner des publics peu ou pas qualifiés vers les métiers du numérique.



Objectifs généraux

Valoriser et faire accéder des publics éloignés de l'emploi aux métiers du numérique

Accéder à l'emploi ou à une formation certifiante / diplômante à l'issue du parcours

Dates : 11 /09/2019 au 19/12/2019

Lieu : Béziers

Une action « Découverte - Expérimentation »

- Découvrir les différents métiers du numérique
- Acquérir les bases nécessaires pour développer un projet professionnel dans un des métiers du numérique
- Concevoir et réaliser un projet innovant (travail réalisé par les stagiaires)

Les stagiaires vont acquérir des compétences dans les domaines suivants

• COMMUNICATION

- Connaître les spécificités de la communication numérique
- Savoir communiquer et utiliser les bons outils (emailing, newsletter, réseaux sociaux)
- Sensibilisation aux outils de création visuelle (infographie 2D, PAO)
- S'initier à la conception et la réalisation d'une communication sur le web

• INNOVATION ET FABRICATION NUMERIQUE

- Acquérir le vocabulaire technique de la programmation
- S'initier à la programmation sur Scratch (robotique, jeu vidéo, applications)
- Programmer et utiliser une imprimante 3D, modélisation des prototypes
- Concevoir et fabriquer un objet connecté
- Réaliser un projet concret (modèle entreprise pédagogique)



#LABO maker

Obez le numérique !

• MAINTENANCE TECHNIQUE

- Identifier les équipements techniques et prise en main du matériel
- Connaître les outils de maintenance informatique
- Installer et configurer un réseau, maintenance des installations

• ANIMATION ET VALORISATION LES USAGES

- Savoir construire une animation en fonction des usages, des besoins du public
- Adapter son animation en fonction du cadre d'intervention
- Connaître les outils et techniques d'animation
- Prendre en compte les aspects réglementaires

Organisation de la formation

Période en centre (9 semaines)

- Formation modulaire (ateliers thématiques)
- Travail en mode projet (réalisation d'un projet de formation)

Période en entreprise (5 semaines)

- 1^{er} période de stage : découverte et observation
- 2^{ème} période de stage: consolidation du projet professionnel

Une attestation de compétences sera délivrée à l'apprenant.

- **Dates : 11 /09/2019 au 19/12/2019**
- **Lieu : BEZIERS**
- Nombre de places : 15
- Rythme 35 heures par semaine
- Lieu de formation : Passerelles (BEZIERS centre)

Modalités d'orientation

Les orientations s'effectuent prioritairement via une fiche de liaison à adresser par mail : labomaker.beziers@passerelles34.fr ou fax 04 67 11 26 79.

Rémunération

Pôle Emploi mobilisera l'aide individuelle à la formation (AIF) sous réserve d'éligibilité des candidats.

Contact : Viviane POUMES / Pauline COULOMB (coulomb@passerelles34.fr)
Tel 04 67 92 42 00 Fax 04 67 92 75 44

PASSERELLES BEZIERS
7, rue Joseph Fabre
34500 BEZIERS



INVESTIR
DANS VOS
COMPÉTENCES



GRANDE
ÉCOLE DU
NUMÉRIQUE

